

## Points positifs

- simon paquette avec son étincelle
- membres de comité qui travail fort pour financement et commandites
- Soirée mémo
- exode rurale
- (tous les événements semi positifs, sans vende de billets, coach, CA, quelques personnes dans le comité qui y participent à l'organisation)
- bonne prise de parole par les coachs en réunion
- Flexibilité par rapport aux paies des coachs
- fin de semaine intensive (coachs)
- écoute des coachs
- les coachs sont aimés
- pratique avec tous les membres de L'IVM + invités (en début d'année)
- les réunions du lundi/décorum (à la fin d'année en mode cercle)
- énergie à François et ses thématiques
- CA mature, franc et ouvert
- la démocratie

## Points à améliorer

- réunions dans un temps raisonnable
- avertir les coachs lorsque grosse réunion
- discussions sur photo en début d'année moins longue
- point en début d'année pour mettre au clair ce que le CA va décider
- la guerre des clans en première partie d'année
- fin de semaine intensive bye bye, mais fête au cégep le soir (fds en une soirée)
- Imposition moyen de financement prévu par équipe pour l'équipe
- avant-match pour les gens qui ont jamais staffé (2 avant-match avant de pouvoir faire un vrai match, question staff ex. comptage)
- Trois choix différents pour les photos (en septembre, 1ere semaine) et le comité vote
- Imposition de rotation par semaine de staffing (pas deux fois de suite le même staff dans la même semaine) // pré-calendrier? // plus organique anciens aident les nouveaux dans le staff et la rotation // job des coachs de décider qui fait le staff en fonction de ce que les joueurs ont fait, les coachs s'occupent de la gestion (ou capitaine)
- comment faire la porte, avant match + mi-temps + nombre de personnes max
- capitaine fait le lien entre le CA et les joueurs
- coachs et CA définissent ce qu'est un capitaine
- attitude reliée aux postes, tous les postes expliqués
- CA + coachs se rencontrent au MOINS aux deux semaines
- promotion dans le cégep (aucun visibilité, franchement!) // photos dès le début, affiches à l'entrée, flyers le fun, bannières pour toute l'année (BUDGET IMO)
- meilleur suivi financier de la part du président, le bilan toutes les deux semaines (RESTER À L'AFFUT) tous les membres
- qualité de T-shirt :(
- Rôle des anciens au sein des équipes // clarifier où va l'argent // anciens back le CA
- dettes personnels des joueurs envers le comité

## **Propositions**

- vote internet photo de promo en début d'année = un peu parler en réunion
- soirée formation pour les différents postes de staff (un lundi ou mercredi avant-match)
- compromis avec les joueurs pour manger avant les matchs les mercredis
- chasse au poulet (duo vétérants/ nouveaux)
- annonce à l'entrée (comme Lionel Groulx avec les matchs de la semaine)
- « C'est quoi les ods qu'à mardi tu frappes dans toutes les classes pour annoncer l'impro »
- casquette IVM (côté écologie)
- Collaboration avec exode pour la pub (manchon pour les verres à l'exode)
- Reprendre le chum de Liloù avec la sérigraphie?
- IVM en chalet (sans fus intensive) défi des coachs en une journée
- fin de semaine intensive avec prochain comité = pas l'ancien comité
- vidéo québécoise à présenter au prochain comité
- FDS INTENSIVE: pas le droit de lâcher avant trois essais // façon dont elle est vendue au comité
- 120 personnes minimum avant de changer les chaises de l'exode // table de l'animation comme aux séries clémentines
- racheter les bouteilles pour les bancs
- camp de recrutement, coachs s'occupent de dire aux anciens que l'implication est mauvaise
- deux semaines d'avis avant de payer pour tournoi
- 5 payes elles pour les coachs
- Équité = poids // 400\$ par équipe = 2000\$ selon les têtes pro-rata
- faire les événements équitablement dans l'année, pas tous à la fin de l'année

## **Étincelle**

- deux équipes clémentines fermées (étincelle + réserve)
- IVM donne des cours d'import aux gens qui veulent en faire
- équipe ouverte pour une semaine/ mois mais la fermer après un certain temps (???)
- 8 personnes par équipes (9 impros par match) 1h10-15
- Simon : plus de joueurs possible dans l'équipe // club ouvert dans les clémentine = impossible // veut un sentiment d'appartenance
- réserve avec moins de monde, étincelle plus
- étincelle à 10 personnes (avoir un bassin) // roulement de banc TOUT VA BIEN
- Joueurs qui sont intéressés de coacher/ donner des ateliers (horaire de joueur qui donne l'atelier et du coach 'mentor')
- facture de combien à ajouter ???

## **Coach en chef / tournois**

- discussion avec les coachs
- Live 2 tournois payés (but à atteindre) (mathilde)
- même implication = même privilèges (sophie)

- trouver un moyen pour garder le temple de la Live pour que les gens veulent monter (françois)
- un tournoi payé de plus est trop flou pour que ce soit un but à atteindre mais la raison est qu'ils sont 6 et qu'ils ont plus d'argent à se split versus le nombre de tournois qu'ils font (4) (nico)
- Avoir un cap par équipe sur le nombre de tournois (4-3-3-2-2) et jp peut coacher les tournois et être payé moins cher dans sa paye mais avoir le 250\$ le vendredi soir en arrivant (JP)
- talent paie pas tournois // investissement paie les tournois (thomas)
- payer les coachs par l'IVM et non les tournois (jeremy)
- 4-3-2-1-1 cap sur le nombre de tournois (JP)

### **Calendrier pour l'année prochaine**

- live has been
- guerre des clans
- exode rurale
- Clémentines
- 25 esquisses
- Soirée mémo
- esquisse vert
- Royal rumble
- live limo
- Coach vs ivm

### **Varia**

- respect intra équipe
- respect de la femme
- retirer jersey femme l'année prochaine à la soirée mémo // soirée femme
- Salut aux gens forts
- s/o hasbeen
- s/o aux nouveaux la gang

### **Les coachs vont parler de:**

- calendrier de l'année prochaine
- mettre un cap sur le nombre de tournois et le nombre de tournois payés
- étincelle (nombre de joueurs // fermée ou ouverte // calendrier de matchs // ateliers)
- Coach en chef
- paye des coachs
- Mettre en revue la fin de semaine intensive
- la cotisation par équipe versus par tête en debut et moitié d'année
- les coachs ou le capitaine qui s'occupe de la gestion de rotation du staff les mercredis
- IVM paye tournois ou coachs selon le cap de tournois